Бюджетное профессиональное образовательное учреждение Омской области «Сибирский профессиональный колледж»

Приложение к ОПОП по специальности 09.02.09 Вебразработка

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА

ПМ.03 РАЗРАБОТКА ВЕБ-ПРИЛОЖЕНИЯ НА СТОРОНЕ КЛИЕНТА

программа подготовки специалистов среднего звена

09.02.09 Веб-разработка

СОДЕРЖАНИЕ

1. ОБЩАЯ ХАРАКТЕРИСТИКА РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО МОДУЛЯ	4
2. СТРУКТУРА И СОДЕРЖАНИЕ ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО МОДУЛЯ	7
3. УСЛОВИЯ РЕАЛИЗАЦИИ ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО МОДУЛЯ	12
4. КОНТРОЛЬ И ОЦЕНКА РЕЗУЛЬТАТОВ ОСВОЕНИЯ ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО МОДУЛЯ	14

1. ОБЩАЯ ХАРАКТЕРИСТИКА РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО МОДУЛЯ ПМ.03 РАЗРАБОТКА ВЕБ-ПРИЛОЖЕНИЯ НА СТОРОНЕ КЛИЕНТА

1.1. Цель и планируемые результаты освоения профессионального модуля

Программа профессионального модуля является обязательной частью программы подготовки специалистов среднего звена в соответствии с ФГОС по специальности СПО:

09.02.09	Веб-разработка
(код)	(Наименование специальности / профессии)

В результате изучения профессионального модуля обучающийся должен освоить вид деятельности ВД 3 Разработки веб приложения на стороне клиента и соответствующие ему общие компетенции и профессиональные компетенции:

1.1.1. Перечень общих компетенций

Код	Наименование общих компетенций
ОК 01.	Выбирать способы решения задач профессиональной деятельности
	применительно к различным контекстам;
ОК 02.	Использовать современные средства поиска, анализа и интерпретации
	информации, и информационные технологии для выполнения задач
	профессиональной деятельности;
OK 03.	Планировать и реализовывать собственное профессиональное и личностное
	развитие, предпринимательскую деятельность в профессиональной сфере,
	использовать знания по финансовой грамотности в различных жизненных
	ситуациях;
ОК 04.	Эффективно взаимодействовать и работать в коллективе и команде
ОК 05.	Осуществлять устную и письменную коммуникацию на государственном языке
	Российской Федерации с учетом особенностей социального и культурного
	контекста;
ОК 06.	Проявлять гражданско-патриотическую позицию, демонстрировать осознанное
	поведение на основе традиционных общечеловеческих ценностей, в том числе с
	учетом гармонизации межнациональных и межрелигиозных отношений,
	применять стандарты антикоррупционного поведения;
ОК 07.	Содействовать сохранению окружающей среды, ресурсосбережению, применять
	знания об изменении климата, принципы бережливого производства,
	эффективно действовать в чрезвычайных ситуациях;
ОК 08.	Использовать средства физической культуры для сохранения и укрепления
	здоровья в процессе профессиональной деятельности и поддержания
	необходимого уровня физической подготовленности;
ОК 09.	Пользоваться профессиональной документацией на государственном и
	иностранном языках.

1.1.2. Перечень профессиональных компетенций

Код	Наименование видов деятельности и профессиональных компетенций
ВД 3	Разработка веб приложения на стороне клиента
ПК 3.1.	Проектировать структуры разделов информационных ресурсов с целью
	создания эскиза и прототипа интерфейса пользователя.
ПК 3.2.	Разрабатывать интерфейс пользователя для информационных ресурсов с
	использованием стандартов в области веб-разработки.

ПК 3.3.	Создавать структуру кода веб-страницы информационных ресурсов в соответствии с дизайн-макетом.
ПК 3.4.	Создавать программный код на стороне клиента в соответствии с техническим заданием (спецификацией) с использованием языков программирования, библиотек и фреймворков.

1.1.3. В результате освоения профессионального модуля обучающийся должен:

	освоения профессионального модуля обучающиися должен:
Владеть навыками	 разработки эскизов, схем, прототипов интерфейса пользователя
	информационного ресурса;
	 разработки дизайна компонентов интерфейса пользователя в
	соответствии со стандартами и требованиями заказчика;
	 разработки программного кода веб-страниц информационного
	ресурса, в том числе с использованием готовых технических
	решений;
	 разработки кроссбраузерной верстки веб-страниц
	информационного ресурса;
	 разработки клиентской части web-приложения в соответствии с
	техническим заданием (спецификацией).
Уметь	 применять программные средства для разработки интерфейса;
	 применять инструменты для оценки эффективности и удобства
	созданного интерфейса;
	 применять полученные данные для оптимизации интерфейса;
	 применять нормативные документы, определяющие требования к
	оформлению интерфейсов информационных ресурсов;
	 создавать адаптивный интерфейс web-ресурса;
	 применять специализированное программное обеспечение для
	верстки страниц информационных ресурсов;
	 использовать язык разметки страниц информационных ресурсов;
	 применять выбранные языки программирования для написания
	программного кода;
	 использовать выбранную среду программирования и средства
	системы управления базами данных;
	 использовать возможности имеющейся программной архитектуры
	информационного ресурса.
Знать	 современные принципы построения интерфейсов пользователя;
	 основные требования, предъявляемые к дизайну графических
	интерфейсов;
	 способы представления информации с учетом особенностей
	пользователя: возрастных, особенностей ограниченных
	возможностей здоровья и др.;
	 особенности отображения элементов интерфейсов web-ресурсов в
	различных браузерах;
	 правила реализации адаптивного интерфейса web-ресурса;
	 методы повышения читаемости программного кода;
	 синтаксис выбранного языка программирования, особенностей
	программирования на этом языке, стандартных библиотек языка
	программирования;
	 отраслевую нормативную техническую документацию;
	 особенности выбранной среды программирования;
	 компоненты программно-технических архитектур
	Rominonomin nporpasismo reann teenna apantentyp

- информационных ресурсов, существующих приложений и интерфейсов взаимодействия с ними;
- сетевые протоколы и основы web-технологий;
- современные стандарты взаимодействия компонентов распределенных приложений;
- программные средства и платформы для разработки webресурсов;
- основы информационной безопасности web-ресурсов.

1.2. Количество часов, отводимое на освоение профессионального модуля

в том числе в форме практической подготовки - 566 часов.

Из них на освоение МДК ____ часа,
в том числе курсового проектирования 20 часов, самостоятельная работа 24 часа,
промежуточная аттестация 24 часа; практики 252 часа,
в том числе учебная практика 144 часа, производственная практика 108 часа.
Промежуточная аттестация в форме квалификационного экзамена - 6 часов.

Всего часов - 620,

2. СТРУКТУРА И СОДЕРЖАНИЕ ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО МОДУЛЯ

2.1. Структура профессионального модуля

					Об	ъем професси	онального моду	ля, ак. час.		
Коды		, p	В т.ч. в форме практи ческой. подгот овки	Обучение по МДК Всег В том числе					- Практики	
профессиональны х общих компетенций	Наименования разделов профессионального модуля	час.		o	Лабораторных. и практических. занятий	Курсовых работ (проектов)1	Самостоятел ьная работа ²	Промежут очная аттестация	Учебная	Производ ственная
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
ПК 3.1 ПК 3.2 ОК 1-9	Раздел 1. Проектирование и дизайн интерфейсов	90	80	38 + 42	42		2 (конс.) 2 (СР)	6		
ПК 3.2. ПК 3.3. ОК 1-9	Раздел 2. Верстка страниц	136	116	40 + 76	76		2 (конс.) 12 (СР)	6		
ПК 3.4. ОК 1-9	Раздел 3. Разработка клиентской части информационных ресурсов	136	118	42 + 56	56	20	2 (конс.) 10 (СР)	6		
ПК 3.1	Учебная практика	144			144				144	
ПК 3.2 ПК 3.3 ПК 3.4 ОК 1-9	Производственная практика (по профилю специальности), часов (если предусмотрена итоговая (концентрированная практика)	108			108					108
	Промежуточная аттестация Всего:	6 620								

2.2. Тематический план и содержание профессионального модуля (ПМ)

Наименование разделов и тем профессионального модуля (ПМ), междисциплинарных курсов (МДК)	Содержание учебного материала, лабораторные работы и практические занятия, самостоятельная учебная работа обучающихся, курсовая работа (проект) (если предусмотрены)	Объем, акад. ч / в том числе в форме практической подготовки, акад ч	Код ПК, ОК
1	2	3	4
Раздел 1. Проектирование и диз	вайн интерфейсов		
МДК.03.01. Проектирование	и дизайн интерфейсов		
Раздел 1. Векторная и растрова	я графика		
Тема 1.1. Векторная и	Содержание	34	
растровая графикав	1. Особенности векторной графики. Редактор векторной графики 2. Особенности растровой графики. Редактор растровой графики	- 18	
	В том числе практических занятий и лабораторных работ	16	OK 01.; OK 02.; OK 03.; OK 04.; OK 05.; OK 06.;
	Практическое занятие № 1 «Векторная графика»	8	OK 07.; OK 08.; OK 09.; ПК 3.1.; ПК 3.2.
	Практическое занятие № 2 «Растровая графика»	8	-
Раздел 2. Проектирование и ди	вайн интерфейсов		
Тема 2.1. Проектирование и	Содержание	46	
дизайн интерфейсов	1. Редактор разработки мультимедийного контента	20	OK 01.; OK 02.; OK 03.;
	2. Особенность разработки интерфейса. Визуализация элементов интерфейса		OK 04.; OK 05.; OK 06.;
	3. Юзабилити web-сайтов и приложений для мобильных устройств		ОК 07.; ОК 08.; ОК 09.; - ПК 3.1.; ПК 3.2.
	В том числе практических занятий и лабораторных работ	26	11K 3.1.; 11K 3.2.
	Практическое занятие № 3. «Создание оригинал-макетов, элементов дизайна сайта»	8	

	Практическое занятие № 4. «Создание макета сайта, буклета»	8	
	Практическое занятие № 5. «Разработка схемы интерфейса веб-приложения»	10	
Конспектирование текста, рабо	онспектов занятий, учебной и специальной технической литературы. ота со словарями и справочниками. ятиям с использованием методических рекомендаций преподавателя	2	OK 01.; OK 02.; OK 03.; OK 04.; OK 05.; OK 06.; OK 07.; OK 08.; OK 09.; IIK 3.1.; IIK 3.2.
Консультации		2	OK 01.; OK 02.; OK 03.; OK 04.; OK 05.; OK 06.; OK 07.; OK 08.; OK 09.; ПК 3.1.; ПК 3.2.
Промежуточная аттестация п	о МДК 03.01 в форме дифференцированного зачета	6	OK 01.; OK 02.; OK 03.; OK 04.; OK 05.; OK 06.; OK 07.; OK 08.; OK 09.; ПК 3.1.; ПК 3.2.
Раздел 2. Верстка страниц			
МДК.03.02 Верстка страниц			
Раздел 1. Язык разметки НТМ	ſL		
Тема 1.1. Язык разметки	Содержание	26	
HTML	1. Язык разметки HTML. Синтаксис и семантика HTML	8	
	В том числе практических и лабораторных занятий	18	
	Практическое занятие № 1. «Структура документа HTML»	2	
	Практическое занятие № 2. «НТМL. Основные теги»	2	OK 01.; OK 02.; OK 03.;
	Практическое занятие № 3. «Списки»	2	OK 04.; OK 05.; OK 06.;
	Практическое занятие № 4. «Графика»	2	OK 07.; OK 08.; OK 09.;
	Практическое занятие № 5. «Таблицы»	2	ПК 3.2.; ПК 3.3.
	Практическое занятие № 6. «Фреймы»	2	
	Практическое занятие № 7. «Плавающие фреймы»	2	
	Практическое занятие № 8. «Карты-изображения»	2	
	Практическое занятие № 9. «Комплексное использование возможностей HTML»	2	
Раздел 2. Верстка страниц			
Тема 2.1. Верстка страниц	Содержание		
Toma 2000 Bopottim orpinima	2. Каскадные таблицы стилей (CSS)	32	OK 01.; OK 02.; OK 03.;
	3. Веб-стандарты и их поддержка	-	OK 04.; OK 05.; OK 06.;
	4. НТМС-фреймворки		OK 07.; OK 08.; OK 09.;
	5. CSS-фреймворки. Динамический CSS		ПК 3.2.; ПК 3.3.
	5. С55-фреимворки. Динамический С55		

	П мож 1	0	
	Практическое занятие № 9. «Форматирование web-страниц с использованием каскадных таблиц стилей»	8	
	Практическое занятие № 10. «Вёрстка Landing page»	18	
	практическое занятие № 10. «Берстка Landing page» Практическое занятие № 11. «Вёрстка для мобильных устройств»	16	
		16	
	Практическое занятие № 12. «Применение фреймворков при вёрстке»		0101 0102 0102
Самостоятельная работа		12	OK 01.; OK 02.; OK 03.;
	онспектов занятий, учебной и специальной технической литературы.		OK 04.; OK 05.; OK 06.;
	та со словарями и справочниками.		OK 07.; OK 08.; OK 09.;
	ятиям с использованием методических рекомендаций преподавателя		ПК 3.2.; ПК 3.3.
Консультации		2	OK 01.; OK 02.; OK 03.;
			OK 04.; OK 05.; OK 06.;
			OK 07.; OK 08.; OK 09.;
			ПК 3.2.; ПК 3.3.
Промежуточная аттестация по	о МДК 03.02 в форме экзамена	6	OK 01.; OK 02.; OK 03.;
			OK 04.; OK 05.; OK 06.;
			OK 07.; OK 08.; OK 09.;
			ПК 3.2.; ПК 3.3.
	сой части информационных ресурсов		
	ской части информационных ресурсов		
*	сой части информационных ресурсов		
Тема 1.1. Разработка	Содержание	56	
клиентской части	1. Структуры данных JavaScript	32	OK 01.; OK 02.; OK 03.;
информационных ресурсов	2. Замыкания, область видимости. Методы объектов и контекст вызова		OK 01.; OK 02.; OK 03.; OK 04.; OK 05.; OK 06.;
	3. Документ и объекты страницы. Работа с событиями		OK 04.; OK 03.; OK 06.; OK 07.; OK 08.; OK 09.;
	В том числе практических и лабораторных занятий	24	ПК 3.4.
	Практическое занятие № 1. «Создание клиентских сценариев средствами JavaScript»	8	11K 3.4.
	Практическое занятие № 2. «Использование встроенных структур данных»	8	
	Практическое занятие № 3. «Создание скриптов, используя особенности замыканий»	8	
Раздел 2. Объектно-ориентиро	ванное программирование		
Тема 2.1 Объектно-	Содержание	42	
ориентированное	1. Объектно-ориентированное программирование в функциональном и прототипном	10	OV 01 - OV 02 - OV 02
программирование	стиле		OK 01.; OK 02.; OK 03.;
-	2. Фреймворки и библиотеки		OK 04.; OK 05.; OK 06.;
	В том числе практических и лабораторных занятий	32	OK 07.; OK 08.; OK 09.;
	Практическое занятие № 4. «Написание приложения с применением ООП»	16	ПК 3.4.
	Практическое занятие № 5. «Написание приложения используя фреймворки и	17	
	библиотеки»	16	

Самостоятельная работа	10	OK 01.; OK 02.; OK 03.;
Систематическая проработка конспектов занятий, учебной и специальной технической литературы.		OK 04.; OK 05.; OK 06.;
Конспектирование текста, работа со словарями и справочниками.		OK 07.; OK 08.; OK 09.;
Подготовка к практическим занятиям с использованием методических рекомендаций преподавателя		ПК 3.4.
Консультации	2	OK 01.; OK 02.; OK 03.;
Курсовой проект (работа)	20	
Примерная тематика курсовых работ (проектов)		
1. Разработка интернет-магазина "Продажа радиотоваров"		
2. Разработка интернет-магазина "Элитные смартфоны"		
3. Разработка интернет-магазина "Компьютерные игры"		OK 01.; OK 02.; OK 03.;
4. Разработка интернет-магазина "Продажа книг по программированию"		OK 04.; OK 05.; OK 06.;
5. Разработка интернет-магазина "Комплектующие и сборка ПК"		OK 07.; OK 08.; OK 09.;
6. Разработка интернет-магазина "Детская одежда"		ПК 3.4.
7. Разработка интернет-магазина "Тюнинг авто"		11K 3.4.
8. Разработка интернет-магазина "Стройматериалы с доставкой"		
9. Разработка интернет-магазина "Спортивная одежда"		
10. Разработка интернет-магазина "Канцелярские товары"		
11. Разработка интернет-магазина "Продажа часов"		
Промежуточная аттестация по МДК 03.03 в форме экзамена	6	OK 01.; OK 02.; OK 03.;
		OK 04.; OK 05.; OK 06.;
		OK 07.; OK 08.; OK 09.;
		ПК 3.4.
УП.03.01 Учебная практика	144	OK 01.; OK 02.; OK 03.;
Виды работ		OK 04.; OK 05.; OK 06.;
1. Анализ деятельности компании, её целевой аудитории и создание элементов корпоративного дизайна		ОК 07.; ОК 08.; ОК 09.;
2. Разработка интерфейсов веб-приложения		ПК 3.1.; ПК 3.2.; ПК 3.3.;
3. Разработка клиентской части веб-приложения		ПК 3.4.
Промежуточная аттестация по УП.03.01 в форме дифференцированного зачета		
ПП.03.01 Производственная практика	108	OK 01.; OK 02.; OK 03.;
Виды работ		OK 04.; OK 05.; OK 06.;
1. Анализ деятельности компании, её целевой аудитории и создание элементов корпоративного дизайна		ОК 07.; ОК 08.; ОК 09.;
2. Разработка интерфейсов веб-приложения		ПК 3.1.; ПК 3.2.; ПК 3.3.;
3. Разработка клиентской части веб-приложения		ПК 3.4.
Промежуточная аттестация по ПП.03.01 в форме дифференцированного зачета		
Экзамен по модулю	6	OK 01.; OK 02.; OK 03.;
		OK 04.; OK 05.; OK 06.;
		OK 07.; OK 08.; OK 09.;
		ПК 3.1.; ПК 3.2.; ПК 3.3.;

ПК 3.4.

Всего 620

3. УСЛОВИЯ РЕАЛИЗАЦИИ ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО МОДУЛЯ

3.1. Материально-техническое обеспечение

Для реализации программы профессионального модуля предусмотрены следующие специальные помещения:

- лаборатория Компьютерной графики и Информационных систем и ресурсов;
- помещение для самостоятельной работы библиотека, читальный зал с выходом в сеть Интернет, оснащенное в соответствии с п. 6.1.2.2 образовательной программы по специальности 09.02.09 Веб-разработка;
- базы практики, оснащенные в соответствии с п 6.1.2.4 образовательной программы по специальности 09.02.09 Веб-разработка.

3.2. Информационное обеспечение реализации программы

Для реализации программы библиотечный фонд образовательной организации укомплектован печатными и (или) электронными образовательными и информационными ресурсами, рекомендованными для использования в образовательном процессе

3.2.1. Основные источники

- 1. Полуэктова, Н. Р. Разработка веб-приложений : учебное пособие для среднего профессионального образования / Н. Р. Полуэктова. 2-е изд. Москва : Издательство Юрайт, 2024. 204 с. (Профессиональное образование). ISBN 978-5-534-18644-4. Текст : электронный // Образовательная платформа Юрайт [сайт]. URL: https://urait.ru/bcode/545237.
- 2. Сысолетин, Е. Г. Разработка интернет-приложений : учебное пособие для среднего профессионального образования / Е. Г. Сысолетин, С. Д. Ростунцев. Москва : Издательство Юрайт, 2023. 90 с. (Профессиональное образование). ISBN 978-5-534- 10015-0. Текст : электронный // Образовательная платформа Юрайт [сайт]. URL: https://urait.ru/bcode/517538.
- 3. Тузовский, А. Ф. Проектирование и разработка web-приложений: учебное пособие для среднего профессионального образования / А. Ф. Тузовский. Москва: Издательство Юрайт, 2024. 219 с. (Профессиональное образование). ISBN 978-5-534-16767-2. Текст: электронный // Образовательная платформа Юрайт [сайт]. URL: https://urait.ru/bcode/541917.
- 4. Боресков, А. В. Компьютерная графика : учебник и практикум для среднего профессионального образования / А. В. Боресков, Е. В. Шикин. Москва : Издательство Юрайт, 2024. 219 с. (Профессиональное образование). ISBN 978-5-534-11630-4. Текст : электронный // Образовательная платформа Юрайт [сайт]. URL: https://urait.ru/bcode/542797.
- 5. Функциональное программирование. Теоретические и практические основы для разных языков : учебник для вузов / под общей редакцией А. Ю. Анисимова, А. Е. Трубина, Ф. А. Мастяева. Москва : Издательство Юрайт, 2025. 135 с. (Высшее образование). ISBN 978-5-534-20518-3. Текст : электронный // Образовательная платформа Юрайт [сайт]. URL: https://urait.ru/bcode/558300.

3.2.2. Дополнительные источники

1. Диков, А. В. Клиентские технологии веб-дизайна. HTML5 и CSS3 / А. В. Диков. — 2-е изд., стер. — Санкт-Петербург : Лань, 2023. — 188 с. — ISBN 978-5-507-46740-2. — Текст : электронный // Лань : электронно-библиотечная система. — URL: https://e.lanbook.com/book/318443 (дата обращения: 03.04.2024). — Режим доступа: для авториз.

пользователей.

- 2. Красильникова, О. И. JavaScript в разработке клиентской части веб-страниц : учебное пособие / О. И. Красильникова. Санкт-Петербург : ГУАП, 2022. 87 с. ISBN 978-5-8088-1690-9. Текст : электронный // Лань : электронно-библиотечная система. URL: https://e.lanbook.com/book/263951 (дата обращения: 15.04.2024). Режим доступа: для авториз. пользователей.
- 3. Графический дизайн. Современные концепции: учебник для вузов / ответственный редактор Е. Э. Павловская. 2-е изд., перераб. и доп. Москва: Издательство Юрайт, 2025. 119 с. (Высшее образование). ISBN 978-5-534-11169-9. Текст: электронный // Образовательная платформа Юрайт [сайт]. URL: https://urait.ru/bcode/563931.
- 4. Литвина, Т. В. Дизайн новых медиа : учебник для вузов / Т. В. Литвина. 3-е изд., испр. Москва : Издательство Юрайт, 2025. 182 с. (Высшее образование). ISBN 978-5-534-18905-6. Текст : электронный // Образовательная платформа Юрайт [сайт]. URL: https://urait.ru/bcode/563912.

4. КОНТРОЛЬ И ОЦЕНКА РЕЗУЛЬТАТОВ ОСВОЕНИЯ ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО МОДУЛЯ

	пгофессионального модули	,
Код и наименование профессиональных и общих компетенций, формируемых в рамках модуля	Критерии оценки	Методы оценки
ПК 3.1. Проектировать структуры разделов информационных ресурсов с целью создания эскиза и прототипа интерфейса пользователя.	Оценка «отлично» - разработан и реализован отзывчивый дизайн веб — приложения с использованием специальных графических редакторов, применением относительных размеров, контрольных точек и вложенных объектов; макет корректно отображается на различных устройствах; заданные элементы интегрированы в дизайн оптимальным образом; разработанный дизайн полностью соответствует современным стандартам. Оценка «хорошо» - разработан и реализован отзывчивый дизайн веб — приложения с использованием специальных графических редакторов, применением нескольких методов; макет корректно отображается на большинстве устройств; заданные элементы интегрированы в общий дизайн; разработанный дизайн соответствует современным стандартам. Оценка «удовлетворительно» - разработан и реализован отзывчивый дизайн веб — приложения с использованием специальных графических редакторов, применением нескольких методов; большинство заданных элементов интегрировано в дизайн; макет корректно отображается на одном устройстве; разработанный дизайн в основном соответствует современным стандартам.	Экзамен/зачет в форме собеседования: практическое задание по разработке технического задания на проектирование вебприложения Защита отчетов по практическим и лабораторным работам Экспертное наблюдение за выполнением различных видов работ во время учебной/ производственной
ПК 3.2. Разрабатывать интерфейс пользователя для информационных ресурсов с использованием стандартов в области веб-разработки.	Оценка «отлично» - разработан пользовательский интерфейс с помощью профессионального инструментария; разработана и обоснована схема пользовательского веб-интерфейса; во всех элементах приложения учтены требования стандартов к пользовательскому интерфейсу и корпоративный стиль. Оценка «хорошо» - разработан и обоснован пользовательский интерфейс с помощью профессионального инструментария; разработана схема пользовательского веб-интерфейса; во всех элементах приложения учтены требования стандартов к пользовательскому интерфейсу и корпоративный стиль. Оценка «удовлетворительно» - разработан пользовательский интерфейс с помощью профессионального инструментария; разработана общая схема пользовательского веб-интерфейса; во всех элементах приложения не полностью учтены требования стандартов к пользовательскому интерфейсу и корпоративный стиль.	Экзамен/зачет в форме собеседования: практическое задание по разработке графических макетов для вебприложений и интеграции новых графических элементов. Защита отчетов по практическим и лабораторным работам Интерпретация результатов наблюдений за деятельностью обучающегося в процессе практики

ПК 3.3. Создавать	Оценка «отлично» - интерфейс пользователя	Экзамен/зачет в
структуру кода веб-страницы	разработан и корректно функционирует в полном	форме
информационных ресурсов в	соответствии с техническим заданием; приложение	собеседования:
соответствии с дизайн-	предварительно смоделировано (применены объектные	практическое
макетом.	модели); использованы анимационные	задание по
wakerow.	эффекты; код оформлен в соответствии со стандартами	тестированию и
	кодирования.	отладке веб –
	Оценка «хорошо» - интерфейс пользователя разработан	приложения по
	и функционирует в соответствии с	_
		предложенному
	техническим заданием; приложение предварительно	тест- плану. Защита отчетов по
	смоделировано; использованы анимационные	
	эффекты; код оформлен в соответствии со стандартами	практическим и
	кодирования.	лабораторным
	Оценка «удовлетворительно» - интерфейс пользователя	работам Экспертное
	разработан и функционирует; приложение	наблюдение за
	предварительно смоделировано; использованы	выполнением
	анимационные эффекты; код	различных видов
	оформлен с незначительными отклонениями от	работ во время
	стандартов кодирования.	учебной/
		производственной
	Оценка «отлично» - веб приложение разработано и	Экзамен/зачет в
	корректно функционирует в полном соответствии с	форме
	техническим заданием в среде программирования с	собеседования:
	использованием открытых библиотек; приложение	практическое
	предварительно смоделировано (применены объектные	задание по
ПК 3.4. Создавать	модели); код оформлен в соответствии со стандартами	тестированию и
программный код на стороне	кодирования.	отладке веб –
клиента в соответствии с	Оценка « хорошо » - веб приложение разработано и	приложения по
техническим заданием	работоспособно в соответствии с техническим заданием	предложенному
(спецификацией) с	в среде программирования с использованием открытых	тест- плану.
использованием языков	библиотек; приложение предварительно смоделировано;	Защита отчетов по
программирования,	код оформлен в соответствии со стандартами	практическим и
библиотек и фреймворков.	кодирования.	лабораторным
	Оценка «удовлетворительно» - веб приложение	работам Экспертное
	разработано и работоспособно в соответствии с	наблюдение за
	техническим заданием в среде программирования с	выполнением
	использованием открытых библиотек; код оформлен с	различных видов
	незначительными отклонениями от стандартов	работ во время
	кодирования.	учебной/
		производственной
ОК 01. Выбирать способы	- обоснованность постановки цели, выбора и	Экспертное
•	применения методов и способов решения	наблюдение за
решения задач	профессиональных задач;	выполнением работ
профессиональной	- адекватная оценка и самооценка эффективности	•
деятельности применительно	и качества выполнения профессиональных задач	
к различным контекстам;		
ОК 02. Использовать	- использование различных источников, включая	1
современные средства	электронные ресурсы, медиареурсы, Интернет-	
поиска, анализа и	ресурсы, периодические издания по специальности	
интерпретации информации	для решения профессиональных задач	
и информационные	, , г у у	
технологии для выполнения		
задач профессиональной		
деятельности;		

ОК 03. Планировать и реализовывать собственное профессиональное и личностное развитие, предпринимательскую деятельность в профессиональной сфере, использовать знания по финансовой грамотности в различных жизненных ситуациях;	 демонстрация ответственности за принятые решения обоснованность самоанализа и коррекция результатов собственной работы; 	
ОК 04. Эффективно взаимодействовать и работать в коллективе и команде ОК 05. Осуществлять	 взаимодействовать с обучающимися, преподавателями и мастерами в ходе обучения, с руководителями учебной и производственной практик; обоснованность анализа работы членов команды (подчиненных) Демонстрировать грамотность устной и 	
устную и письменную коммуникацию на государственном языке Российской Федерации с учетом особенностей социального и культурного контекста;	письменной речи, ясность формулирования и изложения мыслей	
ОК 06. Проявлять гражданско-патриотическую позицию, демонстрировать осознанное поведение на основе традиционных общечеловеческих ценностей, в том числе с учетом гармонизации межнациональных и межрелигиозных отношений, применять стандарты антикоррупционного поведения;	 соблюдение норм поведения во время учебных занятий и прохождения учебной и производственной практик. 	
ОК 07. Содействовать сохранению окружающей среды, ресурсосбережению, применять знания об изменении климата, принципы бережливого производства, эффективно действовать в чрезвычайных ситуациях;	 эффективное выполнение правил ТБ во время учебных занятий, при прохождении учебной и производственной практик; демонстрация знаний и использование ресурсосберегающих технологий в профессиональной деятельности 	
ОК 08. Использовать средства физической культуры для сохранения и укрепления здоровья в процессе профессиональной деятельности и поддержания необходимого уровня физической подготовленности;	- эффективность использования средств физической культуры для сохранения и укрепления здоровья при выполнении профессиональной деятельности.	

ОК 09. Пользоваться	- эффективность использования информационно-	
профессиональной	коммуникационных технологий в	
документацией на	профессиональной деятельности согласно	
государственном и	формируемым умениям и получаемому	
иностранном языках.	практическому опыту;	